

УТВЕРЖДАЮ
Исполняющий обязанности начальника
Управления физической культуры,
спорта и молодежной политики
Администрации
города Ханты-Мансийска

А.С.Эрнст
«01» марта 2022 года



УТВЕРЖДАЮ
Директор
муниципального
бюджетного учреждения
«Молодежный центр»

Л.Ю.Кочупалова
«01» марта 2022 года



ПОЛОЖЕНИЕ об интеллектуальных играх «Брейн-марафон «Умная суббота»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Интеллектуальные игры «Брейн – марафон «Умная суббота» (далее – брейн-марафон) проводятся в соответствии с Календарным планом мероприятий города Ханты-Мансийска в сфере молодежной политики на 2022 год и настоящим Положением.

1.2. Брейн-марафон проводится в рамках Года культурного наследия народов России и посвящен 440-летию города Ханты-Мансийска.

1.3. Организатором брейн-марафона является Управление физической культуры, спорта и молодежной политики Администрации города Ханты-Мансийска (далее - Управление).

1.4. Непосредственную подготовку и проведение брейн-марафона осуществляет муниципальное бюджетное учреждение «Молодежный центр» (далее – Молодежный центр).

1.5. Брейн-марафон проводится при поддержке депутата Думы города Ханты-Мансийска Лавренова А.В., АНО «Интеллектуальный клуб» и РОО «Югорский интеллектуальный клуб».

1.6. Дата и время проведения:

-19, 26 марта 2022 года в 12:00 час.

-2, 9, 16, 23, 30 апреля 2022 года в 12:00 час.

1.7. Место проведения: г. Ханты-Мансийск, ул. Георгия Величко, 3 (2 этаж), молодежное пространство «Локация».

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Целью проведения брейн-марафона является популяризация форм интеллектуального досуга и поддержка в личностном развитии путем привлечения молодежи к активной интеллектуальной соревновательной деятельности.

2.2. Основные задачи:

- активизация интереса к изучению и сохранению исторического наследия города Ханты-Мансийска;
- формирование сознательного отношения молодежи к сохранению исторических памятных дат и событий;
- формирование у молодежи социальных навыков и умение работать в «команде»;
- выявление сильнейших играющих команд города Ханты-Мансийска.

3. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

3.1. Участники брейн-марафона – студенты и учащиеся образовательных организаций, работающая молодежь в возрасте от 14 до 35 лет, проживающие на территории города Ханты-Мансийска.

3.2. В состав команды входят 4-6 человек во главе с капитаном.

3.3. Для участия в играх марафона капитанам команд необходимо зарегистрироваться в автоматизированной системе «Молодежь России» (<https://myrosmol.ru/>) и подать заявку до 16 марта 2022 года включительно.

3.4. Подавая заявку на участие команда, таким образом, выражает свое полное согласие с настоящим Положением.

3.5. Каждому участнику необходимо заполнить согласие на обработку персональных данных, согласно приложению к настоящему положению в месте проведения игры.

3.6. В связи с ограничительными мерами, принятыми из-за распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19) в брейн-марафоне могут принять участие не более 12 команд, отобранные в порядке очередности поступления заявок.

4. ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОРГАНЫ

4.1. Исполнительным органом по подготовке и проведению игр является Оргкомитет.

4.2. Оргкомитет осуществляет все необходимые действия для подготовки и проведения мероприятий в рамках серии игр интеллектуального марафона.

4.3. Оргкомитет вправе принять решение по любым вопросам, касающимся подготовки и проведения игр, а также вопросам, не описанным в настоящем Положении, кроме вопросов, отнесенных к исключительной компетенции Апелляционного жюри.

4.4. Оргкомитет формируется из числа представителей Управления и Молодежного центра.

4.5. Исполнительным органом по рассмотрению апелляций от команд является Апелляционное жюри (далее – АЖ).

4.6. Состав АЖ назначается Оргкомитетом и должен быть доведен до сведения команд до начала игры.

5. ХОД ИГРЫ

5.1. Брейн-марафон представляет собой игровую форму интеллектуального состязания команд.

5.2. Брейн-марафон включает в себя 440 вопросов.

5.3. Ведущий зачитывает вопрос. При окончании чтения вопроса включается брейн-система и подается команда «Время». После светового или звукового сигнала, свидетельствующего о начале обсуждения, команда может нажать на кнопку. Если команда нажимает на кнопку до сигнала, фиксируется «фальстарт» и команда теряет право отвечать на этот вопрос. В этом случае оставшаяся команда может отвечать в любой момент до окончания времени обдумывания. Если несколько играющих команд нажимают на кнопки до сигнала, фальстарт фиксируется только у команды, нажавшей первой. За правильный ответ команде начисляется одно очко. Если первая команда ответила неправильно, вторая команда продолжает обдумывание вопроса и, в свою очередь, сообщают о своей готовности отвечать нажатием на кнопку. Команда имеет право не отвечать на вопрос. На обдумывание вопроса отводится минута, однако, после ответа первой команды или фальстарта, на обдумывание дается 20 секунд, а не всё время до конца минуты. Ответ на вопрос должен быть кратким, отвечает один игрок назначенный капитаном команды.

5.4. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. По итогам розыгрыша 5 вопросов команда, набравшая большее количество баллов, получает 3 очка в турнирную таблицу. Команда, набравшая меньшее количество баллов, получает 1 очко в турнирную таблицу.

5.5. Схема турнира. Брейн-марафон состоит из 3 этапов: отборочного раунда, полуфинального раунда и финального раунда. В отборочном турнире 12 команд распределяются случайным жребием на 3 группы по 4 команды, в каждой группе проводятся игры по круговой системе в два круга. По итогам отборочного раунда в полуфинальный раунд выходят 2 лучшие команды группы по набранным очкам (в случае равенства очков учитываются личные встречи, количество «взятых» вопросов, разница в счете), а также две лучшие команды, занявшие третьи места в группах.

В полуфинальном раунде 8 команд распределяются на 2 группы по 4 команды, в каждой группе проводятся игры по круговой системе. В Финальный раунд выходят по две лучшие команды из каждой группы по набранным очкам (в случае равенства очков учитываются личные встречи, количество «взятых» вопросов, разница в счете).

Финальный раунд проводится для 4 команд по круговой системе. В финальном раунде определяется победитель и призеры брейн-марафона по набранным очкам (в случае равенства очков проводится дополнительный бой на 3 вопросах или до определения победителей в случае равенства баллов после 3 вопросов).

6. НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победители и призеры брейн-марафона награждаются дипломами, кубками и медалями.

6.2. Участникам брейн-марафона вручаются свидетельства участника.

6.3. Организаторы вправе принять решение о награждении организации и учредить специальные призы для участников брейн-марафона.

7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Отдел по работе с молодежью муниципального бюджетного учреждения «Молодежный центр»:

контактный телефон: 8(3467) 33-41-55 (доб. 206)

e-mail: molodcentr-hm@mail.ru

официальный сайт МБУ «Молодежный центр»: <http://www.молодежь-хм.рф/>

группа в социальной сети «ВКонтакте»: <https://new.vk.com/molodcentr>.

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(Ф.И.О.)

паспорт: _____,
(серия, номер, кем выдан, дата выдачи)

проживающий (ая) по адресу: _____,

зарегистрированный по месту жительства (месту
пребывания) _____

даю свое согласие на обработку _____
(наименование организации, адрес расположения)

Выражаю согласие на обработку моих персональных данных в целях информационного обеспечения Интеллектуальных игр «Брейн-марафон «Умная суббота», включая выполнение действий по сбору, систематизации, накоплению, хранению, уточнению (обновлению, изменению), распространению (в том числе передаче) и уничтожению моих персональных данных (включая их получение от меня и/или от третьих лиц): фамилия, имя, отчество, дата рождения, место учебы/работы, телефон, фото и видеоматериалов с моим участием.

Вышеперечисленное согласие на обработку моих персональных данных представлено с учетом требований Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» оператору: МБУ «Молодежный центр», г. Ханты-Мансийск, ул. Георгия Величко, 3 (2 этаж) с целью составления списка участников Интеллектуальных игр «Брейн-марафон «Умная суббота», информационного сопровождения мероприятия. Настоящее согласие вступает в силу с момента подписания и может быть отозвано путем письменного заявления.

(дата)

(подпись) / _____
(расшифровка)