ПОЛОЖЕНИЕ о проведении

окружного турнира по киберспорту «Мир танков. Помним все»

1. Общие положения
	1. Настоящее положение определяет порядок проведения окружного турнира по киберспорту «Мир танков. Помним все» (далее - Турнир).
	2. Турнир проводится в рамках государственной программы Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Развитие образования в Ханты-Мансийском автономном округе - Югре на 2016- 2020 годы», утвержденной постановлением Правительства Ханты- Мансийского автономного округа - Югры от 09 октября 2013 года № 413-п. и направлена на реализацию основных направлений государственной молодежной политики в области развития гражданственности и патриотизма подростков и молодежи.
2. Общее руководство подготовкой и проведение Турнира осуществляет Департамент образования и молодежной политики Ханты-Мансийского автономного округа
* Югры.
1. Непосредственное проведение Турнира возлагается на автономное учреждение Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Центр военно-патриотического воспитания и подготовки граждан к военной службе» совместно с Федерацией компьютерного спорта Сургутского района.
2. Цели и задачи
	1. Турнир проводится в целях:
* Совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, готовности к выполнению конституционных обязанностей, содействия становлению активной гражданской позиции у современной молодежи.
* Привлечения подростков и молодежи, пропаганда здорового образа жизни;
	1. Основные задачи Турнира:
* Поиск и внедрение эффективных форм воспитания детей и подростков, на основе компьютерного спорта, направленных на формирование личности гражданина Российской Федерации;
* Развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
* Развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта.
* Воспитание патриотизма;
* Расширение и укрепление дружеских связей молодежи Ханты-Мансийского

автономного округа - Югры.

1. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия
	1. Турнир проводится в 2 этапа: Квалификация и Основная часть турнира.

В квалификациях в Турнире по World of Tanks участие неограниченное количество

команд.

* 1. Квалификации проводятся в онлайне, турнирная сетка будет составлена в течении Зх дней со дня окончания подачи заявок. Из числа поданных заявок, формируется 4 группы (А, В, С, D). Групповой этап проводится по системе сингл иллюминейшн (проигравший выбывает). Из каждой группы выходят 2 команды соответственно (финалисты группы). 16 победителей квалификаций проходят в основную часть турнира.
1. Основная часть турнира начинается не ранее чем через 3 дня после завершения этапа квалификаций и проводится в онлайне до стадии полуфинала по системе сингл иллюминейшн до 2х побед. Полуфинал и Гранд финал проводятся по системе сингл иллюминейшн до 2х побед на Ьап-финале в месте проведения турнира.
	1. Гранд финал турнира пройдет 4-5 ноября 2017 года в г. Сургут, о месте провидения Гранд финала будет сообщено дополнительно.
	2. Для участия командам необходимо подать заявку (Приложение 1) в электронном виде не позднее, 13 октября 2017 года в социальной сети «Вконтакте», администратору группы Федерации компьютерного спорта Сургутского района, либо отправить по адресу электронной почты - focssr@mail.ru.
	3. Все участники, достигшие совершеннолетия (с 18 лет) должны быть зарегистрированы в автоматизированной информационной системе «Молодежь России» по адресу https ://ais. fadm. gov.ru , а также подать заявку через личный кабинет пользователя «АИС Молодежь России» на данное мероприятие.
	4. Группа располагается по адресу: <https://vk.com/focssd>.
2. Участники и условия участия
	1. Составы команд. В Турнире по World of Tanks принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого в составе может находиться 1 менеджер (указывается в заявке) и две замены. Команда может состоять из мальчиков и девочек в возрасте от 16 до 30 лет. К Турниру возможен допуск участников в возрасте с 14 лет с письменного согласия одного из родителей.
	2. Игрок может участвовать в бою на любой технике, разрешенной данным Регламентом.
	3. В игру допускается любая техника игры World of Tanks до 8 уровня

включительно.

* 1. Допускается использование премиумных танков, снарядов и расходников.
	2. Не допускается использование любых модификаций игры World of Tanks.
	3. Проезд, проживание и питание на оффлайн финал оплачивается командами.
	4. Команды, подающие заявки на участие, должны быть готовы, в случае прохождения в финальную часть турнира, приехать в город проведения.
	5. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящего регламента.
	6. В рамках оффлайн финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда обязана вступить в бой в неполном составе. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.
	7. Согласие на обработку персональных данных, согласно (приложению 2) к настоящему положению (оригинал).
1. Судейство турнира во время квалификаций
	1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой на местах проведения турнира.
	2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей

результатов встречи.

* 1. Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.
	2. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.
	3. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.
	4. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.
	5. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.
	6. Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).
	7. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.
	8. Все капитаны команд по World of Tanks должны сообщить главному судье турнира <https://vk.com/focssd>. свой Skype. Там вам выдадут самую краткую и необходимую информацию для участия в Турнире.
1. Финансирование
	1. Расходы, связанные с организацией проведения, награждения Турнира, финансируются за счет средств субсидии перечисленной автономному учреждению Ханты- Мансийского автономного округа - Югры «Центр военно-патриотического воспитания и подготовки граждан к военной службе» на выполнение государственного задания в рамках государственной программы Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Развитие образования в Ханты-Мансийском автономном округе - Югре на 2016 - 2020 годы», утвержденной постановлением Правительства Ханты-Мансийского автономного округа - Югры от 09 октября 2013 года № 413-п.
	2. Расходы на проезд до места проведения Турнира и обратно, страхование и оснащение команды - за счет направляющей стороны.
2. Правила World of Tanks
	1. Победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 5 боев. Начиная с 1/4 этапа плей-офф победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 5 боев.
	2. Победителем в бою считается команда захватившая базу или уничтожившая все ганки противника.
	3. Продолжительность боя - 10 минут.
	4. Интервал между матчами в рамках группового этапа составляет 3 минуты.
	5. Начальный респаун определяется случайно.
	6. Условия победы для атакующей и обороняющей сторон:
* Условия победы для атакующей стороны: уничтожение всей вражеской техники или захват как минимум одной из баз соперника за установленное время матча.
* Условия победы для обороняющей стороны: уничтожение всей вражеской техники или предотвращение захвата одной из баз в установленное время матча. В случае, если обе команды не уничтожили всю вражескую технику и ни одна из баз обороняющей стороны не

была захвачена, то победителем боя считается команда, принимавшая участие за обороняющую сторону.

* Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объеме, независимо от результатов уже проведенных боев. Техническим сбоем считается тот случай, когда результаты боя не пришли на страницу чемпионата, не создались игровые комнаты, либо произошло падение сервера.
* Команды могут состоять из танков разных наций.
* Суммарный уровень техники в команде не должен превышать 40 очков.
* Допускается использование премиумных танков, снарядов и расходников.
* Предусмотрено использование двух запасных игроков на команду.
* В случае занятия призового места по итогам турнира, награду получат 5 игроков команды, сыгравшие наибольшее количество боёв.
* Если команда вошла в комнату боя в неполном составе, и состав не был укомплектован до завершения отсчета, то команда начинает бой в неполном составе.
* Набор техники не декларируется.
* Командам, нарушившим регламент, присуждается техническое поражение.
* В названии команды не допускается использование спецсимволов и повторяющихся знаков препинания. Командам, нарушившим данное правило, может быть отказано в участии в турнире. Команды с названиями, нарушающими Пользовательское соглашение или Правила игры, будут переименованы Организатором турнира вручную.
* Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья матча. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить обеим командам посредством официального форума.
* Организатор турнира оставляет за собой право модернизировать правила Регламента с преждевременным оповещением на официальном форуме с указанием добавленных пунктов.
* Жалобы на нарушения правил игры принимаются только через внутриигровую систему жалоб (например, оскорбления).
* Игроки должны соблюдать пользовательское соглашение массовой многопользовательской онлайн игры World of Tanks, а также правила игры.
1. Подведение итогов, награждение
	1. Командам-участницам Ьап-финала Турнира независимо от итогов вручаются сертификат участника.
2. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) награждаются кубком, дипломом, ценными призами и подарками.
3. Оргкомитет Турнира и спонсоры могут присуждать дополнительные награды по специальным номинациям.

Приложение 2 к положению о проведении окружного турнира по киберспорту «Мир танков. Помним все»

Согласие на обработку персональных данных в рамках окружного турнира по киберспорту «Мир танков. Помним все»

Я, ,

документ, удостоверяющий личность:

(сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе).

Команда:

В соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона Российской Федерации от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», подтверждаю свое согласие на обработку автономному учреждению Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Центр военно-патриотического воспитания и подготовки граждан к военной службе» (далее

* АУ «Центр подготовки граждан к военной службе») моих персональных данных в связи с участием в окружном турнире по киберспорту «Мир танков. Помним все» (далее - Турнир).

Предоставляю АУ «Центр подготовки граждан к военной службе» право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, в рамках Турнира. АУ «Центр подготовки граждан к военной службе» вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, списки и другие отчетные формы в рамках Турнира.

Передача моих персональных данных иным лицам или иное их разглашение может осуществляться только с моего письменного согласия.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес АУ «Центр подготовки граждан к военной службе» по почте заказным письмом с уведомлением о вручении либо вручен лично под расписку надлежаще уполномоченному представителю АУ «Центр подготовки граждан к военной службе».

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия на обработку персональных данных, АУ «Центр подготовки граждан к военной службе» обязан прекратить их обработку и исключить персональные данные из базы данных, в том числе электронной, за исключением сведений о фамилии, имени, отчестве, дате рождения.

Настоящее согласие дано мной « » 2017 года.

Подпись:

/

/

Приложение 1 к положению о проведении окружного турнира по киберспорту «Мир танков. Помним все»

ФОРМА ЗАЯВКИ Название команды: Основной состав команды:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №п. | Ф. И.О. (полностью) | Датарождения | Регистрация по месту жительства | Профиль вконтакте, Учетная запись World of Tanks | С положением о Играх ознакомлен (подпись участника) |
| 1. |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |  |

Капитан команды:

Менеджер команды (при наличии):

Контактный телефон менеджера (Капитана):

Замена (при наличии):

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №п. | Ф. И.О. (полностью) | Датарождения | Регистрация по месту жительства | Профиль вконтакте, Учетная запись World of Tanks | С положением о Играх ознакомлен(подпись участника) |
| 1. |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |

