**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении АвтоБиблиоКвеста «Чтение рулит!»**

**в рамках окружного челленджа «Ожившая классика»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения, категории участников АвтоБиблиоКвеста «Чтение рулит!» (далее квест, игра).

1.2. Понятия и термины, используемые при проведении игры:

**2. Организаторы:**

- МБУ «Городская централизованная библиотечная система» города Ханты-Мансийска.

**3. Цели и задачи:**

Игра проводится в рамках окружного челленджа «Ожившая классика» с целью популяризации форм интеллектуального досуга, развитию познавательного интереса к классической художественной литературе, пропаганде здорового, активного образа жизни, популяризации чтения и привлечения новых пользователей библиотек.

**4. Сроки и место проведения Квеста:**

4.1. Квест проводится 5 июня 2021 года в 16:00 в городе Ханты-Мансийске.

4.2. Старт и финиш Квеста состоится в библиотеке №6 по адресу: г. Ханты-Мансийск, ул. Краснопартизанская, 2.

4.3. Перед стартом каждому экипажу выдается путевой лист с зашифрованным маршрутом. Перемещаясь на автомобиле, экипаж выполняет задания. За каждое правильно выполненное задание команда получает фрагмент артефакта. Собрав в правильном порядке все фрагменты и разгадав загадку артефакта, экипаж возвращается на точку старта. Время окончания Квеста будет фиксировать жюри.

**5. Порядок проведения Квеста**

5.1. Количество команд формируется исходя из заявок, направленных на электронную почту abk-hm@yandex.ru до 17 часов 00 минут 4 июня 2021 года включительно. Консультацию по проведению Квеста можно получить по номеру телефона 36-25-70 (доб. 1). Организаторы имеют право ограничить прием заявок в любое время.

5.2. Участие в соревнованиях является добровольным. К участию приглашаются экипажи в составе не менее 3-х человек.

5.3. Участникам необходимо быть по адресу: ул. Краснопартизанская, 2 за 30 минут до старта в день проведения Квеста.

5.4. Организаторы проводят регистрацию команд и организационное собрание, на котором участникам предоставляют правила, выдают задания и рекомендации по участию в Квесте.

5.5. Организаторы принимают решение об отстранении команды в связи с несоблюдением основных правил участия, обозначенных в п.6. настоящего положения

**6. Требования к экипажам:**

6.1. Экипажу необходимо на старте, финише и при выполнении заданий быть полном составе.

6.2. Команда обязуется выполнять все требования и условия организаторов.

6.3. Экипажу необходимо при себе иметь книгу стихотворений С. Есенина.

6.4. Запрещается употреблять алкогольные напитки.

6.5. Обязательное наличие документов у пилота (водительское удостоверение категории «В», свидетельство о регистрации ТС, страховой полис ОСАГО).

6.6. Экипажи, нарушающие правила игры, правила дорожного движения, дисквалифицируются по решению организаторов.

6.7. Организаторы не несут ответственности за состояние участников во время мероприятия, а также за автомобили участников и их ответственность перед третьими лицами.

6.8. Участники Квеста при подаче заявки автоматически дают согласие на обработку персональных данных, информации об итогах Квеста, комментарии, фотографии могут быть опубликованы в СМИ без согласования с участниками.

6.9. В случае возникновения любого форс-мажора команда обязана сообщить об этом организаторам (прокол колеса, остановка сотрудниками ГИБДД, команда сошла с дистанции и т.д.).

**7. Награждение**

7.1. Игра считается завершенной после финиша всех экипажей.

7.2. Побеждает экипаж, который соберет все фрагменты артефакта и предоставит отгадку жюри, за наименьшееПо время.

7.3. Экипажи, занявшие 1, 2, 3 места награждаются дипломами и призами. Церемония награждения состоится после окончания игры в библиоруме «Буква».