ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении соревнований
«АвтоБиблиоКвест»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регулирует вопросы, связанные с организацией и проведением соревнований «АвтоБиблиоКвест» по выполнению автомобильными экипажами интеллектуальных заданий (далее игра).

Квест - это динамичная, интеллектуально-развлекательная, познавательная игра, которая заключается в поиске тайных мест, ориентированию по городу, выполнении физических и интеллектуальных заданий, стремлении к победе. Приставка Авто- в слове означает, что во время игры участники передвигаются на автомобилях. Приставка Библио- означает, что задания связаны с книгой и чтением в целом.

1.2. Тема АвтоБиблиоКвеста: «Весь мир - театр».

2. Организаторы:

- МБУ «Городская централизованная библиотечная система» города Ханты-Мансийска;
- Автомобильное сообщество DRIVERS.

3. Цели и задачи:

Игра «АвтоБиблиоКвест» проводится с целью:
- пропаганды в молодежной среде принципа здорового, активного образа жизни;
- популяризации библиотеки и чтения среди молодого населения;
- повышения культуры поведения водителей, соблюдения правил дорожного движения.

4. Понятия и термины, используемые при проведении игры:

Экипаж – группа игроков, которая передвигается на заявленном транспортном средстве в количестве, не большем, чем число ремней безопасности в нем.
Пилот - водитель автомобиля. Водитель экипажа отвечает за техническое состояние автомобиля и за безопасность Команды по время передвижения.
Комиссар – помощник организаторов в проведении игры.
Победитель – зарегистрированный Экипаж, выполнившая все задания за минимальное время, не нарушившая правила игры и условия настоящего положения.
Задание -задача, которая ставится перед командой.
Путевой лист – бланк, который получает на старте каждый экипаж, где фиксируется выполнение заданий на каждом этапе игры.
Штрафное время – время, которое добавляется к итоговому времени Экипажа в случае невыполнения задания.

5. Участие в игре.

5.1. К участию приглашаются экипажи в составе не менее 3-х человек. Экипажи на двух-трёх автомобилях могут сформировать одну команду и проходить испытания вместе, в этом случае подаётся одна общая заявка.
5.2. Участие в соревнованиях является добровольным.
5.3. Для участия в игре необходимо заполнить и подать заявку на электронную почту abk-hm@yandex.ru или по телефону 93-00-73 до 19 апреля 2019 года включительно.
5.4. Для участия в игре необходимо пройти процедуру регистрации.

6. Требования к экипажам:

- экипажу необходимо на старт и финиш явиться полным составом;
- экипаж обязуется выполнять все требования и условия организаторов;

- запрещается употребление алкогольных напитков;
- обязательно наличие документов у пилота (водительское удостоверение категории «В», свидетельство о регистрации ТС, страховой полис ОСАГО);

Экипажи, нарушающие правила игры, правила дорожного движения, дисквалифицируются по решению организаторов.

Организаторы не несут ответственности за состояние участников во время мероприятия, а также за автомобили участников и их ответственность перед третьими лицами.

Информация об итогах игры, комментарии, фотографии могут быть опубликованы в СМИ без согласования с игроками.

В экстренных случаях допускается общение с организаторами игры по телефону. К экстренным случаям относятся ситуации, требующие постороннего вмешательства, форс-мажорные обстоятельства.

7. Суть игры.

Сбор экипажей осуществляется в библиотеке №6 по адресу: ул. Краснопартизанская, д. 2, за 30 минут до старта.

Начало мероприятия 20 апреля 2019 года в 18:00 в библиоруме «Буква». Перед стартом проводится жеребьёвка. Каждому экипажу выдаётся путевой лист. Далее экипаж должен следовать по строго установленному маршруту.

Перемещаясь на автомобиле, экипаж выполняет задания. За каждое правильно выполненное задание команда получает пять баллов. За участие в костюме А.С.Пушкина или размещенную фотографию на фоне логотипа «Год театра в России» на своей страничке в соцсети с хештегами #автобиблиоквест и #ялюблютеатр_чтениерулит участники получают дополнительные бонусы на квесте!

Комиссары, находясь в библиотеках, оказывают помощь библиотекарям и осуществляют контроль за экипажами. Каждый экипаж, выполняя задание, должен уложиться в 30 минут. Если экипаж не уложился в отведенное время, начисляются штрафные баллы от1 до 5 минут- 1 балл, от 5 до 10 минут – 2 балла и т.д.

8. Окончание игры

8.1. Игра считается завершенной после финиша всех экипажей.

8.2. Побеждает экипаж, набравший максимальное количество баллов, выполняя основные и дополнительные задания.

9. Награждение

Экипажи, занявшие 1,2,3 места награждаются дипломами и призами. Церемония награждения состоится после окончания игры в библиоруме «Буква».